

Práctica No. 1 de Geogebra

Materia: Pensamiento Matemático II.





Tema: Elementos geométricos- algebraicos.

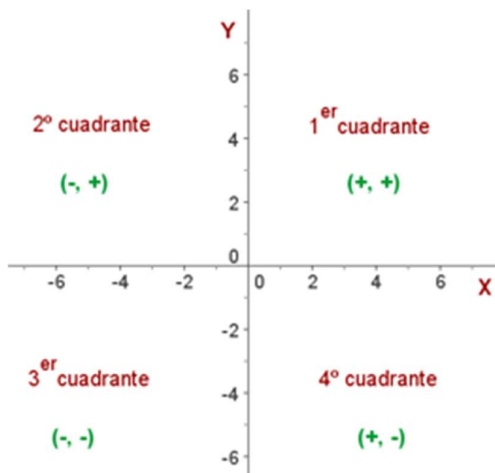
Nombre



del

alumno:







Docente: Ing. Pedro González López.

1. Abre Geogebra.
2. Con *H10.2 Texto*, inserta el texto “Práctica No. 1. Elementos Geométrico - Algebraicos” en la esquina superior izquierda.
3. Da un clic derecho en el texto anterior y cambia su tamaño de la letra a GRANDE en propiedades del texto.
4. Con *H10.2 Texto*, inserta el texto “Por: Paterno Materno Nombre(s) , Grupo” debajo del título de la práctica.
5. Da un clic derecho en el texto anterior y cambia su tamaño de la letra a MEDIANO en propiedades del texto.
6. Con la *H2.1, Punto*, Inserta un punto debajo del segundo texto; da un clic derecho sobre de él y renómbralo con el nombre de PUNTO.
7. Con *H10.2 Texto*, inserta el Objeto PUNTO localizado en la solapa de Objetos  en la versión 5, y en la solapa del signo de Geogebra  en la versión 6. Esta acción insertará las coordenadas actuales del PUNTO en la vista gráfica. Cambia el tamaño del texto a Grande.
8. Con la *H3.1 Recta*, traza una recta que pase por los dos puntos cualquiera del segundo cuadrante del plano Cartesiano. Renombra la recta con el nombre de RECTA.
9. Con *H10.2 Texto*, inserta el Objeto RECTA localizado en la solapa de Objetos  en la versión 5, y en la solapa del signo de Geogebra  en la versión 6. Esta acción insertará la ecuación de la recta en la vista gráfica. Cambia el tamaño del texto a Grande.
10. Da clic derecho en los puntos que utilizaste para crear la recta y desactiva la casilla de Objeto visible para ocultarlos y no quede ningún punto sobre la recta.
11. Con la *H2.1, Punto*, inserta un punto sobre la recta. Con el menú contextual del punto activa la casilla de Animación para que el punto se mueva a través de la recta.
12. Establece un color determinado para los tres elementos insertados dibujo geométrico, ecuación algebraica y punto en movimiento.
13. Con la *H6.1 Circunferencia*, traza una circunferencia en el segundo cuadrante. Renombra la circunferencia con el nombre de CIRCUNFERENCIA.



14. Con *H10.2 Texto*, inserta el Objeto CIRCUNFERENCIA localizado en la solapa de Objetos  en la versión 5, y en la solapa del signo de Geogebra  en la versión 6. Esta acción insertará la ecuación de la circunferencia en la vista gráfica. Cambia el tamaño del texto a Grande.
15. Da clic derecho en los puntos que utilizaste para crear la circunferencia y desactiva la casilla de Objeto visible para ocultarlos y no quede ningún punto sobre ella.
16. Con la *H2.1, Punto*, inserta un punto sobre la circunferencia. Con el menú contextual del punto activa su Animación.

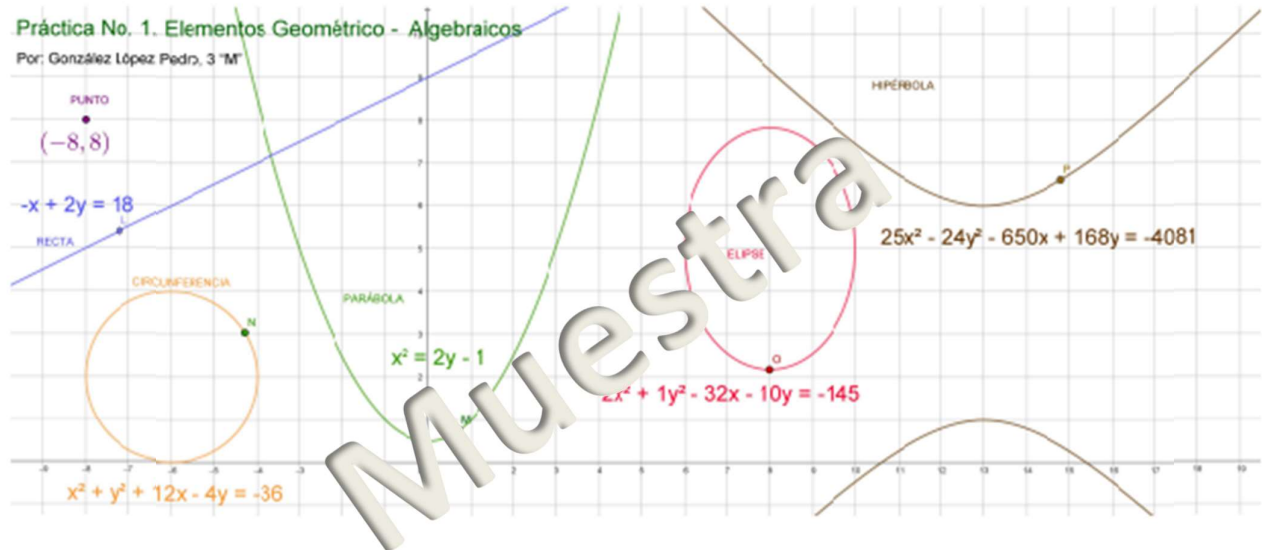
17. Establece un color determinado para los tres elementos insertados dibujo geométrico, ecuación algebraica y punto en movimiento.

18. Con la *H7.3 Parábola*, traza una parábola con eje de simetría en el eje y . Renombra la recta con el nombre de PARÁBOLA.
19. Con *H10.2 Texto*, inserta el Objeto PARÁBOLA localizado en la solapa de Objetos  en la versión 5, y en la solapa del signo de Geogebra  en la versión 6. Esta acción insertará la ecuación de la parábola en la vista gráfica. Cambia el tamaño del texto a Grande.
20. Da clic derecho en los puntos que utilizaste para crear la parábola y desactiva la casilla de Objeto visible para ocultarlos y no quede ningún punto sobre ella.
21. Con la *H2.1, Punto*, inserta un punto sobre la parábola. Con el menú contextual del punto activa su Animación para que se mueva a través de la parábola.
22. Establece un color determinado para los tres elementos insertados dibujo geométrico, ecuación algebraica y punto en movimiento.
23. Con la *H7.1 Elipse*, traza una elipse en el primer cuadrante. Renombra la elipse con el nombre de ELIPSE.
24. Con *H10.2 Texto*, inserta el Objeto ELIPSE localizado en la solapa de Objetos  en la versión 5, y en la solapa del signo de Geogebra  en la versión 6. Esta acción insertará la ecuación de la elipse en la vista gráfica. Cambia el tamaño del texto a Grande.
25. Da clic derecho en los puntos que utilizaste para crear la recta y desactiva la casilla de Objeto visible para ocultarlos y no quede ningún punto sobre la recta.
26. Con la *H2.1, Punto*, inserta un punto sobre la elipse. Con el menú contextual del punto activa su Animación.
27. Establece un color determinado para los tres elementos insertados dibujo geométrico, ecuación algebraica y punto en movimiento.
28. Con la *H7.2 Hipérbola*, traza una hipérbola en el primer cuadrante. Renombra la hipérbola con el nombre de HIPÉRBOLA.
29. Con *H10.2 Texto*, inserta el Objeto HIPÉRBOLA localizado en la solapa de Objetos  en la versión 5, y en la solapa del signo de Geogebra  en la versión 6. Esta acción insertará la ecuación de la hipérbola en la vista gráfica. Cambia el tamaño del texto a Grande.
30. Da clic derecho en los puntos que utilizaste para crear la recta y desactiva la casilla de Objeto visible para ocultarlos y no quede ningún punto sobre la recta.
31. Con la *H2.1, Punto*, inserta un punto sobre la hipérbola. Con el menú contextual del punto activa su Animación.
32. Establece un color determinado para los tres elementos insertados dibujo geométrico, ecuación algebraica y punto en movimiento.
33. Acomoda todos los elementos de la práctica de tal forma que no haya traslape entre ellos. Aleja o acerca el zoom para que se vean perfectamente toda la práctica de una sola vista.
34. Guardar con el nombre de **practica1_pmII_2E_NL25**(Sustituya el número de lista que le tocó).
35. Mande llamar el comando de impresión $\text{ctrl} + \text{p}$
 Título: CENTRO DE BACHILLERATO TECNOLÓGICO industrial y de servicios No. 172
 Autoría: Pensamiento Matemático II.
36. Establece los números en la escala para ajustar el área de impresión en la vista previa



CENTRO DE BACHILLERATO TECNOLÓGICO industrial y de servicios No. 172

Pensamiento Matemático II



37. La impresión deberá ser directa de la aplicación de Geogebra, no se aceptarán impresiones de captura de pantalla. Entrega a revisión únicamente la impresión del Geogebra.
38. Posteriormente a la revisión de la práctica, pega en tu cuaderno estas páginas y la impresión de la solución gráfica.